Na Aplikację do rejestracji na biegi składają się dwa główne elementu baza danych oraz sama aplikacja.

Baza danych ma 4 tabele:

* Biegi - dane o biegach
* Lista\_startowa – lista uczestników danego biegu
* Typy\_biegów – lista typów biegów
* Zawodnik – dane zawodników

W bazie danych występują relacje:

* Lista\_startowa do Biegi po Id biegi
* Lista\_startowa do Zwodnik po Id zawodnika
* Biegi do Typy\_biegów po Id typu biegu

Hasła do kont użytkowników są zabezpieczone przy pomocy hashowania.

Aplikacja do zapisu na biegi dziali się na dwa główne okna:

* Okno rejestracji/logowania
* Okno zalogowanego użytkownika

W oknie rejestracji/logowania znajdują się dwa przyciski które maja za zadanie przeniesienie do odpowiedniego okna.

Po wciśnięciu zarejestruj, ukazuję się okno z formularzem do rejestracji. Po wciśnięciu przycisku zarejestruj się sprawdzane są hasła(czy są takie same) oraz czy wybrany login jest wolny. Jeśli jest wolny tworzony jest obiekt uczestnika z hashowanym hasłem, który jest następnie dodawany do bazy danych.

Po wciśnięciu przycisku zaloguj, pokazuje się okno do logowania(TextBox oraz PasswordBox, przycisk zaloguj, zarejestruj).

Po wciśnięciu przycisku zaloguj login oraz hasło są pobierane z formularza. Hasło jest hashowane oraz porównywane do hasła z bazy danych przypisanego do loginu jeśli, się uda okno się zamyka oraz otwiera nowe z możliwością zapisanie się na bieg, poniżej pokazana jest lista przyszłych biegów oraz rozwijana lista z możliwością wybrania biegu, i przycisk służący do zapisania się na wyżej wybrany bieg. Po wyborze oraz potwierdzeni zapisu się na bieg, otwiera się okno służące do pobrania ołaty startowej, po zapłaceniu pokazuję się komunikat o pomyślnym zapisaniu na bieg. Numer startowy można sprawdzić w zakładce moje biegi.

Również w zakładce moje biegu znajduję się rozwijana lista z biegami w których bierzemy udział, jeśli chcemy zrezygnować z danego biegu należy wybrać bieg oraz wcisnąć przycisk zrezygnuj, który usunie nas z listy startowej.

W prawym górnym rogu znajduję się również przycisk służący do wylogowania, usuwa on obiekt zawodnika i przenosi do okna logowania.